

Als je als nieuwe leid(st)er bij de Albert Schweitzergroep komt, dan zul je veel nieuwe dingen zien maar ook veel (en)bekende dingen.

Wat je (hopelijk) snel zult ontdekken is de veelzijdigheid die wij de kinderen bieden.

Om wat te noemen: Sport, handenarbeid, kamperen, natuurkennis, zang en toneel, speurtochten, pionieren, EHBO enz.

Als het weer niet uitgesproken slecht is, zul je de kinderen buiten bezig zien, want padvinderij is vooral een club van frisse lucht liefhebbers!

Hoe leer je nu een goede leid(st)er te worden?

Door de volgende regels te hanteren;

1. Volg alle cursussen die er te volgen zijn.
2. Wees zelfwerkzaam door zelf boeken en leidingsbladen te lezen en aan ervaren leiding om instructies te vragen.
3. Maak voor jezelf een logboek, dat is een boek of schrift waar je alles in opschrijft en plaatjes inplakt die met scouting te maken hebben, o.a. de adressen van de kinderen in jouw horde of troep.
Dit laatste is min of meer een must.

Wat het clubhuis en terrein betreft zul je merken dat er erg veel regels en regeltjes zijn. Als je die rustig doorleest zul je zien dat de meeste heel logisch zijn, je hoeft ze niet uit je hoofd te leren, maar af en toe de lijst doornemen kan geen kwaad.

- Roken

In de spelruimtes is roken verboden. Verder moet je weten dat kinderen scherp opletten wat je doet, veel leid(st)ers zijn zich niet voldoende bewust dat kinderen hun onderwijzers en leid(st)ers nadoen:

Ben je vriendelijk? - zijn zij het ook

Probeer je eerlijk te zijn? - zij proberen het ook

Ben je chagijns? - zij worden het ook.

Dit geldt niet voor iedereen, maar het gebeurt wel.

- Sleutels

Elke leid(st)er heeft een sleutel van het gebouw. Door het in bezit zijn van zo'n sleutel neem je de verantwoord ing op je voor het afsluiten van alle deuren, ook van de schuur.

- Verantwoordelijkheid

Een van de bijzondere aspecten van Scouting is dat de leden veel eerder verantwoording leren dragen dan bij andere verenigingen.

Dit betekent dat een nieuwe leid(st)er alle aspecten moet leren kennen en overal aan mee moet doen, als voorbeeld: contact met ouders, ouderbezoek, programma maken, het openen en sluiten. Hieruit blijkt dat niets exclusief is voor de teamleider (= hopman/akela)

Het zal je duidelijk zijn dat een goede teamleider je steeds overal bij betrekken wil en je zal stimuleren om een allround leid(st)er te wordn.

- Spelmateriaal

0 Stel je op de hoogte van de spelmogelijkheden die wij bezitten.

0 De spelenboeken kun je het beste in de loop van de tijd zelf aanschaffen (te koop in de Scout shop)

0 Leg zelf een lijst aan in je logboek van spelideeën (zie de suggestielijst

SPELSUGGESTIES/PROGRAMMA IDEEEN

(de volgorde is willekeurig)

- O S.M. = Special Meeting = alle spelen en activiteiten
staan met elkaar in verband.
Voorbeeld: zomerkampthema: zigeuners
indianen
chinezen
etc.
nestwedstrijden/patrouillewedstrijden
per bijeenkomst
- O Sport atletiek
 balspelen
 behendigheidspelen
- O Roeien/Zeilen Er is een vaste afspraak met de zeeverken-
 leiding dat de boten 1 week in Woerden blijven
 na hun opknapbeurt om te kunnen roeien.
 Zeilen gebeurd in Nieuwkoop.
- O Pionieren Vlotten bouwen
 Bruggen maken
 Kampkeuken bouwen
- O Weekendkampjes (ook voor welpen!)
- O Speurtocht met bijv.: spoortekens
 stripkaart
 puzzelopdracht
 geheimschrift
- O Dropping (voor de ouderen: Geef ze een paal mee van ca.
 4 mtr. voor de sloten).

- O Koken, bakken op houtvuur of primussen
- O Toneel avondvullend programma
Decorbouw!
- O Handenarbeid Solderen
Kleien
Gipswerk
Figuurzagen
Patrouille/nesthoek verfraaien

N.B. Als je een van de bovengenoemde activiteiten niet ziet zitten, schakel dan anderen in, maar je moet blijven streven om het geheel zelf te kunnen doen.

- O Werkzaamheden in, op, aan en om het clubhuis.
Hiervoor wordt je horde/troep enkele keren per jaar uitgenodigd om ca. $\frac{1}{2}$ uur hieraan te besteden.

Over kampen en kamperen

De volgende punten zullen we behandelen:

- Wanneer?
- Reserveringen kampplaats en kampeerspullen
- Communicatie ouders
- Kampgeld
- Na het kamp

Wanneer ga je op kamp? Het grote kamp is uiteraard in de grote vakantie, maar daarnaast kun je veel weekendkampjes houden, het hele jaar door. (zoals je weet; Slecht weer bestaat niet, wel slechte kleding).

Behalve op het speelterrein van ons clubhuis, kun je vrijwel altijd op Austerlitz terecht. Overige terreinen zul je moeten bespreken. Voor het huren van clubhuizen trouwens ook. Lijsten met adressen kun je lenen of aanvragen in Amersfoort tel. 033-30404.

Wat kampeerspullen betreft verwijzen wij naar de bijlage die uit de Scout-Koerier (ons clubblad) gehaald is.

Hoewel ouderavonden het meest geschikt zijn om de ouders in te lichten over kampen en vervoer, kan dit ook per stencil. Zorg er dan wel voor dat niet aanwezige kinderen, het stencil thuis bezorgd krijgen!!!!

Het kampgeld wordt berekend aan de hand van huur, eten en overige kosten. Omdat er in het verleden het leiden van een kamp voor veel mensen betekende: snipperdagen opnemen, is de regel ingevoerd: Leid(st)er gaan gratis mee op kamp.

Later zijn er enkele aanvullingen nodig gebleken voor deze regeling (die overigens voor discussie vatbaar zijn)¹

1. Bij grote kampen bedraagt het aantal Leid(st)ers voor welpen als je uitgaat van 20 jongens/meisjes

Minimaal	4	}	inclusief de kookstaf
ideaal	5		
maximaal	6		

Gaan er meer mee dan wordt voor iedere extra leid(st)er kampgeld betaald (te betalen door alle leid(st)ers).

2. Ingeval van onvoorziene tekorten kan een beroep gedaan worden op de groepskas.
3. Voor weekendkampjes betaald de leiding gewoon mee minus onkosten (bijv. benzine).
4. De laatste jaren is een gewoonte ontstaan dat de leid(st)ers tot max. 50% van het kampgeld bijpassen ingeval van een tekort. (dit geldt niet voor onvoorzien).
5. De inkomsten en uitgaven worden gewoon in het kasboek genoteerd.
6. Het zakgeld mag alleen gebruikt worden om spullen aan te schaffen voor de spelen en niet voor kampgeld.

Na het kamp

Dit hoofdstuk begint vóór het kamp want:

1. Binnen 48 uur na terugkomst moeten de spullen voor het kamperen teruggebracht worden.
2. De dag van terugkomst, tenten e.d. uithangen zodanig dat volgende groepen er geen hinder van ondervinden.
3. De verzorging van de kampspullen hoort bij het kamp. Als je bijv. op zaterdag terugkomt dan is het vrijwel onmogelijk om dezelfde dag op vakantie te gaan tenzij je gezorgd hebt voor mensen die jouw taak overnemen. Kom desnoods 1 dag eerder terug !!

