

SAFARI SPEL

spel uitleg: Groep van 4 à 6 kinderen beheert eigen safari-park.
De groep moet proberen 12 verschillende dieren voor
het safari-park te bemachtigen. De groep die hier het
eerste in slaagt is winnaar van het spel.

Hoe komt de groep aan dieren?

- door ruilen of kopen (tegen volle of lagere waarde) van dieren bij andere safari-parken.
- dieren kopen tegen volle of vangwaarde bij KV of DV post.

Hoe komt de groep aan geld?

- begin kapitaal f 1500,-
- bij passeren startpost f 200,- komt groep op startpost f 400,-
- door uitvoeren H-, S- of T-opdrachten.
- innen kijkgeld dat bezoekende groepen voor de aanwezige dieren moeten betalen. (bij meer dan 6 dieren dubbel kijkgeld)
- leningen bij bank.

uitleg posten:

Centralepost CP	: geldverkeer, opdrachten verstrekken, juryleden.
Safari-post S	: home van groep.
Dobbelpost DP	: hier wordt met dobbelsteen gegooid.
Havenplaats HP	: hier H-opdracht doen.
Transportplaats TP	: hier T-opdracht doen.
Serataplaats SP	: hier S-opdracht doen.
Dierenvangveld DV	: hier zijn 2 verschillende dieren aanwezig. groep kan tegen vangwaarde 1 dier kopen.
Dierenkoopveld KV	: hier zijn 2 verschillende dieren aanwezig. groep kan tegen volle prijs 1 dier kopen.
Eiland van de uitgestorven dieren EI	: hier boete betalen voor falen mensheid f 500,-
Yellowstonepark Y	: hier boete betalen voor voeren van dieren f 120,-

Prijslijst dieren

Soort dier:	Volle waarde	Vangwaarde	Kijkgeld
1. Giraffe	240,—	160,—	30,—
2. Olifant	260,—	180,—	30,—
3. Neushoorn	285,—	200,—	35,—
4. Leeuw	230,—	150,—	35,—
5. Wasbeertje	300,—	200,—	35,—
6. Kangeroe	240,—	170,—	30,—
7. Haas	270,—	180,—	35,—
8. Paradijsvogel	260,—	190,—	40,—
9. Aap	220,—	150,—	25,—
10. Slang	320,—	230,—	40,—
11. Tijger	180,—	120,—	25,—
12. Wilde hengst	310,—	195,—	40,—

43	S	44	DP	45	DV	46	S	47	SP	48	TP	1	CP	2	S	3	DP	4	S	5	HP	6	DV	7	KV
42	HP																						8	S	
41	S																						9	DP	
40	Y																						10	TP	
39	KV																						11	SP	
38	TP																						12	S	
37	S																						13	DV	
36	DP																						14	S	
35	KV																						15	EI	
34	DV																						16	HP	
33	S																						17	S	
32	HP																						18	DP	
31	SP	30	S	29	DP	28	S	27	KV	26	DV	25	S	24	S	23	DP	22	TP	21	S	20	KV	19	SP

1 x CP = centrale Post - "keuring" opdrachten
- "leningen"
- materiaal voorziening
- opdrachtenpost

7 x DP = dobbelplaatsen

4 x HP = Havenplaats - H-opdrachten (bij CP te verkrijgen)

4 x TP = Transportplaats - T-opdrachten (bij CP te verkrijgen)

4 x SP = Serataplaats - S-opdrachten (bij CP te verkrijgen)

5 x DV = Dierenveld - Kopen tegen vangwaarde

5 x KV = Dierenkoopveld - Kopen tegen volle prijs

1 x EI = Eiland der uitgestorven dieren (f 500,— betalen)

1 x Y = Yellowstonepark (f 120,— betalen)

16 x S = Safari-parken
48

1 x CP = centrale Post - "keuring" opdrachten
- "leningen"
- materiaal voorziening
- opdrachtenpost

7 x DP = dobbelplaatsen

4 x HP = Havenplaats - H-opdrachten (bij CP te verkrijgen)

4 x TP = Transportplaats - T-opdrachten (bij CP te verkrijgen)

4 x SP = Serataplplaats - S-opdrachten (bij CP te verkrijgen)

5 x DV = Dierenveld - Kopen tegen vangwaarde

5 x KV = Dierenkoopveld - Kopen tegen volle prijs

1 x EI = Eiland der uitgestorven dieren (f 500,— betalen)

1 x Y = Yellowstonepark (f 120,— betalen)

16 x S = Safari-parken
48

Benodigde personen:

Bankhouder

Opdrachten chef(s)

Juryleden

Zeven oppassers voor dobbelpost

Alg. toezichthouder(s)

Theo

Ad - TANJA

MARIO, Jan Pieter, Bart,

Peter, Jlanda, Jaap, + 4 licht verkwans

Jeroen,

Benodigde materialen:

48 borden met nummers (zie boven)

papier geld: 5, 10, 25, 50, 100 en 250 gld biljetten

safari kaarten

premie kaarten

dobbel kaarten

14 dobbelstenen

dieren: ieder dier 18 maal (zie blad 1)

Jaap

Ad - Ad

Peter,
Alles?

Jeroen

H-opdrachten

S-opdrachten

T-opdrachten

materialen voor opdrachten

Overige:

voldoende pennen

eten & drinken (inkoop + uitdelen)

brief ouders

scouting promotie

groen