

NATTE KRANT

KLAFTE ZEESTER INGEZONDEN WRAKSTUKKEN KWIJLENDE KWAL

JUBELKAMP DAG 1

Hier in dit land,
is het ineens overbemand.
Rare kajuiten vullen lege velden,
zo iets zien piraten zelden!
Scheurbuik kenne we hier niet...
Voer is hier genoeg, zelfs voor
onze kanariepiet

SNOEP IN KOMBUIS

De hengels zijn uitgegooïd, de buit
is binnen. Wil je scheurbuik? Kom
dan vooral naar de zeejamín.

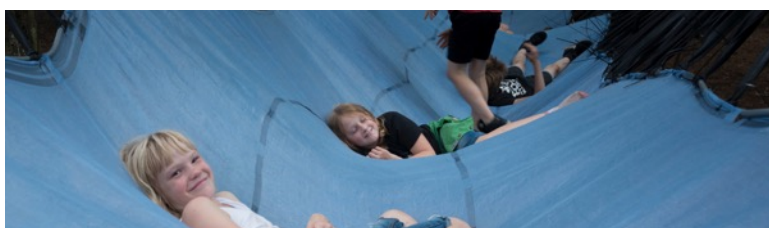
PIRAATPRAAT...

- De zeeverkenners kregen hun tentje niet omhoog...
- OAT-Erik is de weermeerman aan het versieren!
- De Ochtend Esta's kunnen best goed met verkenners samen spelen...
- Welpen en Esta's samen? Een huisje delen is best gezellig!
"Living alone together"
- De kampregels van de zaterdagverkenners zijn zo lang dat ze niet eens op één bladzijde passen!
- Gezocht: meer Piraatjes met Praatjes!
- Iedereen mag nieuwtjes en roddels dropen in de brievenbus bij 't communicatiehok

RADDRAAIER



Tijdens officiële de opening van het kamp kwam opeens een archeologe aanstormen! Ze vertelde dat we het rad van Ravensburger in werking hebben gesteld, doordat onze voorzitter op een speciaal houten blok ging staan. We zijn naar een heel groot rad gerend waar de archeologen aan het werk zijn. Bij het rad kwam vrouwe Nemesis ons vertellen dat het spel "Het Rad van Ravensburger" gestart is en dat we alleen kunnen winnen door het spel uit te spelen. We moeten oppassen voor oude gildes die zich gedragen als raddraaiers...





MUTTERLIJ: LAP DE REGELS AAN JE LAARS

Weg met de kampregels, dit zijn de nieuwe:

- Wees zuinig met je ondergoed, draag hem binnenstebuiten
- Klaag niet over het scheepsbeschuït, het voorkomt scheurbuik
- Wees lief voor de garnalen, als ze bijten bijt dan terug

SCHEEPSPAPEGAAI

Van de scheepspapegaai heeft het volgende bericht ons bereikt: "Lekker ding, ik zal je kielhalen!"

PIRAADSEL

Wat moet een piraat gedaan hebben voordat hij een schip mag enteren?

(Laat het ons weten... Morgen vertellen we de oplossing!)

HOROSCOOP: KREEFT

Iets wat de afgelopen weken nog onduidelijk was, wordt nu ineens helder. Ontloop je partner en stel alle corveeklusjes uit tot na deze kampweek. Was je niet al belabberd in het maken van keuzes, dan ben je het nu wel.

Schurftschip!



ESCAPE ROOM

De bemanning van kapitein Haak heeft gemuit! Voor straf worden ze opgesloten in het ruim. In afwachting van het kielhalen; de straf voor ongehoorzame matrozen. Ontsnap! Binnen 45 minuten!

MOP VAN DE DAG

Twee vrienden komen elkaar na een hele tijd weer tegen. Ze vragen hoe het gaat en zo. Maar de ene heeft een houten been, een haak aan zijn arm en een glazen oog. Zijn vriend vraagt hoe hij daar aan komt. Zal ik je vertellen, zegt de ander. Ik ben piraat geworden en toen een ander schip ons wou enteren kreeg ik het werpanker in mijn been: hup, houten been.

En die haak dan? We waren een keer aan het stoeien met kapmessen en toen sloeg iemand mijn hand er af: hup haak aan mijn arm. En dat glazen oog dan? Ik lag een keer te zonnen op het dek en toen scheet een meeuw in mijn oog. Maar dan hoeft je toch niet meteen een glazen oog? Ja dat weet ik. Maar ik was nog niet gewend aan die haak.

