

Western Jrens

VRIJDAG 5 MEI 2006 • WOERDEN • PLACE 250 EXEMPLAREN

VAN D A A G

- WELKOM
- EEN TIPJE VAN DE SLUIER
- VOOR DE THUIS-BLIJVERS
- MEDICIJNEN
- WASLIJST
- HOE MAAK JE EEN INDIANENTOOL

WELKOM OP HET WASKAMP

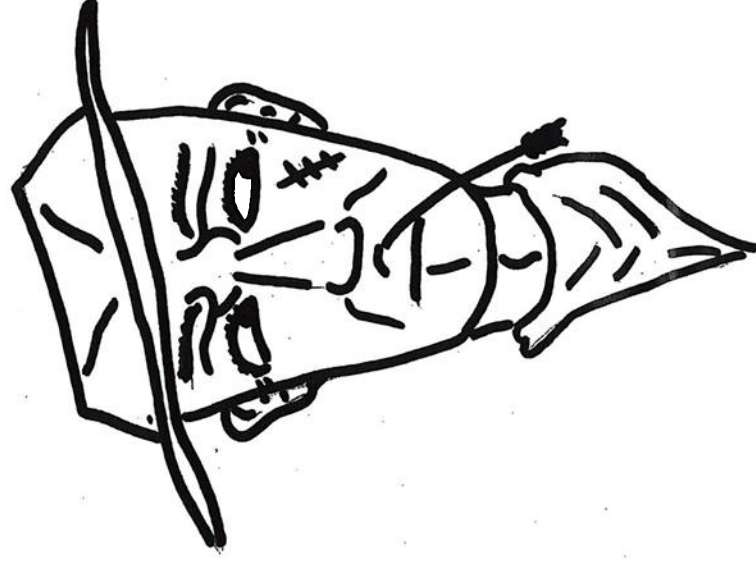
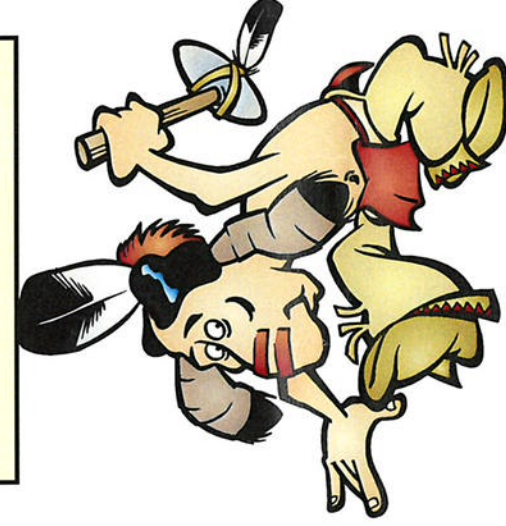
Een kamp, een waanzinnig kamp, een kamp met cowboys, saloons en cactussen, met indianen, tipi's en totempalen... en natuurlijk met een kampboekje. Hierin kun je lezen wat je mee moet nemen op dit spannende westernavontuur, dat je nooit zal vergeten.

Verder kun je lezen hoe je op kamp kunt verschijnen als een echte cowboy of cowgirl. En net als in het wilde westen gelden er regels, die je in dit boekje kunt nakijken.

Koortsachtig worden alle voorbereidingen getroffen. Enkele organisatoren worden 's nachts in hun dromen opgeschrikt door hoeftetrappel en eentje kijkt de hele dag naar Lucky Luke cartoons. De ander wordt zwetend wakker na een droom over een prachtige

cowgirl die hij ontmoette in de WASKamp Saloon. De foto's van het kamp zijn hun digitale camera's al aan het opladen, de leiding bereidt de leukste activiteiten voor, de kok is koortsachtig recepten aan het verzamelen, en het WASKamp terrein wacht vol spanning op onze komst.

Dit kamp, het Western Albert Schweitzer Kamp, wordt een sensatie voor alle leden, jong en oud, van Scouting Woerden.



HOE OVERLEVEN IK DIT WESTERNKAMP?

♣ Het Wilde Westen moet leuk zijn voor iedereen.
♣ Heb respect voor anderen. Je kunt ze nog eens nodig hebben.

♣ Het is stoerder om iemand te helpen dan hem in de modder te duwen.
♣ Schiet nooit iemand in de rug. Dit is heel onaardig en een scout onwaardig.
♣ De sheriffs van andere districten (lees speltakken) hebben ook zeggenschap over jouw district. Luister dus ook naar hun.

♣ Vervuil de prairie niet. Er zijn nog honderden cowboys die na jullie van de natuur willen genieten.
♣ De prairiehonden slapen tussen 23.00 uur en 7.00 uur. Maak ze niet wakker, anders zijn ze de volgende dag erg sacherijinig.



♣ Loop niet over de vlaktes van vreemde stammen. Je weet nooit of het kannibalen zijn.

♣ Beschadig niets. Dan hoef je ook geen bankoverval te plegen om het terug te betalen.

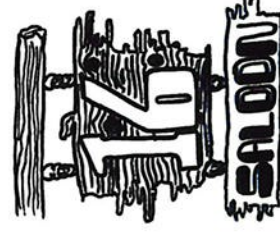
♣ Hou de toiletten netjes. Je moet er later op de dag zelf ook weer naar toe.



♣ Verlaat het hoofdkwartier en de landsgrenzen nooit zonder toestemming van je Big Boss.

♣ De saloon is alleen voor sheriffs en hulpsheriffs.

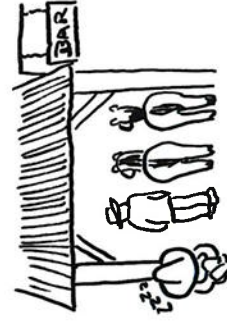
Ben je dat nog niet



(alles van bever tot en met verkennen), dan mag je er alleen komen met een vrijbrief van je eigen sheriff.
♣ Tot 16 jaar krijg je in ieder geval geen bier mee of andere drankjes waardoor je denkvermogen aangetast zou kunnen worden.
♣ De blokhutten zijn voor de bevers en paradijsvogels en

voor de rantsoenverdeling. Je mag niet over de drempel van blokhutten komen, tenzij je ook weer een vrijbrief hebt van je sheriff.

♣ De blokhut van het opperhoofd van het terrein is ook verboden terrein. Je hebt er niets te zoeken en je hebt geen dukaten om iets te kopen.



♣ Over dukaten gesproken; die lever je in bij de bank van je eigen groep en de bank bepaalt wanneer het betaaldag is.
♣ En tot slot: maak er een gigantisch leuk kamp van. Zo vaak kom je niet in het Wilde Westen.

WASKAMP

- slaapzak
- matrasje / luchtbed
- evt. luchtbedpomp
- warme pyjama / nachtpon
- sloffen / slippers
- warme trui
- lange broeken
- goede schoenen
- ondergoed (evt. extra voor ongelukjes)
- sokken
- regenjas
- regenlaarzen
- toiletta's met: tandenborstel, tandpasta, zeep, kam enz.
- handdoeken, evt. washandjes
- tasje voor vuil goed
- een portemonnee met naam, met daarin € 2,50 om tijdens het kamp te besteden.
- evt. knuffel
- evt. boekjes / spelletjes
- evt. kleding in westernstijl

GEEN kostbare spullen meegeven (radio's, computerspelletjes e.d.)

GEEF OUDE KLEDING MEE EN MERK DE KLEDING (b.v. met een stukje Hansaplast met naam).

WIJ STELLEN ONS NIET VERANTWOORDELIJK VOOR HET KWIJTRAKEN OF KAPOT GAAN VAN KLEDING E.D.

VOOR DE THUISBLIJVERS

Dullie kunnen dan misschien niet mee op dit supergave kamp, maar jullie kunnen thuis wel volgen wat er gebeurd is. En zelfs wat er op het moment gebeurt, als wij op de goede plaats zijn en jullie op de goede tijd. Raadselachtig? Ja, maar ook waar.

Scoutencentrum Baarn heeft tegenwoordig een webcam. De webcam staat gericht op het kabouterhuis. Als je het terrein opkomt, loop je daar langs. Om de twee minuten verspringt het beeld. Dus met een beetje geluk zie je je zoon of dochter voorbijkomen.

De website van het scoutencentrum is: www.buitenzorg.scouting.nl

Vanaf daar is er een link naar de webcam.

En dan hebben we zelf

ook een paar enthousiaste reporters en fotografen mee, die de site bij zullen houden over het kamp. Elke avond of ochtend is er dus nieuws te

lezen wat er die (vorige) dag is gebeurd. Zo zijn jullie dus helemaal op de hoogte van ons doen en laten.

De site waar het op komt te staan is: www.waskamp.nl

In geval van nood:

Er gaan twee ervaren EHBO-ers mee met kamp.

Mocht er zich iets voordoen met je kind, dat krijg je hier uiteraard z.s.m. bericht van.

Het adres van Buitenzorg is: Amsterdamse Straatweg 51 Baarn

Het is niet de bedoeling dat ouders de kinderen op het kamp gaan bellen. Ook de leiding is druk bezig en zit

Ook voor de thuisblijvers barst op 25 mei het waskamp los. Ga met ons mee en volg alle belevingen van jullie kids op:

www.waskamp.nl



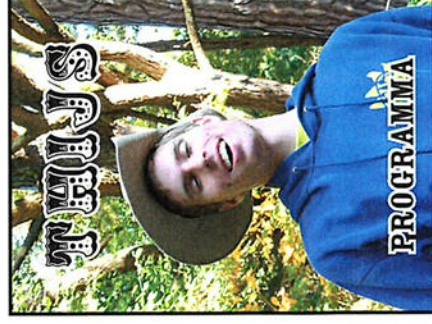
MEDICIJNEN

Voor alle leden die medicijnen gebruiken zouden wij graag willen dat u op het potje of doosje in ieder geval de naam van het kind en een korte gebruiksaanwijzing schrijft: wanneer, hoeveel en waarom. Een uitgebreide beschrijving kunt u er los bij geven. Deze medicijnen en beschrijvingen moet u bij vertrek aan de eigen leiding meegeven. Ook als uw kind voor bepaalde stoffen allergisch is of iets niet mag eten moet u dat bij de leiding aangeven.

Bij deze Western News vindt u een formulier. Wilt u deze invullen en uiterlijk 20 mei inleveren bij de eigen leiding?



W A S K A M P C O M M



WEN TIP VAN DE SLINGER

WOENSDAG

• De tipi's worden vast opgebouwd, totems geplaatst en de saloon ingericht. Het WAS Kamp kan beginnen.

DONDERDAG

• Met onze stalen huikaren reizen wij terug in de tijd naar het land van de cowboys en indianen. Het land waar het recht van de sterkste geldt en waar het tot diep in de nacht feest is...

• Diep in de nacht, klinkt er een vreemd geluid... Kan jij het vinden? Weet jij wat het is?

• Stamp de bar binnen om net zoals Lucky Luke een dubbele ranja achterover te slaan!

VRIDAG

• Een werkelijke cowboy dient te kunnen dansen, zoals alleen cowboys dit kunnen en hiervoor oefent hij van

's morgens vroeg tot 's avonds laat...

• Wij zijn beland in de tijd dat misdadigers en duistere figuren nog vrij rondsluipen en de boel onveilig maken. Misschien sluipen ze op het kamperrein ook wel ongemerkt rond, of in de stad. Wees op je hoede want ze kunnen elk moment toeslaan! Misschien kan jij ze vangen?

• Tijd voor het kopen van revolvers, tomahawks, kogels, lasso's, paarden en allerlei andere dingen die een echte

cowboy graag wil hebben, zoals een knuffeltje of een ander souvenirkje.

• Aan het eind van de dag, tegen het ondergaan van de zon, als alle koeien zich helemaal vol hebben gegeten op de prairie, moeten ze weer naar huis gebracht worden. Maar zo af en toe zit er ook wel eens een lastige tussen, kan jij deze aan?

ZATERDAG

• Natuurlijk moeten wij ook vastgelegd worden, zodat onze heldendaden bij volgende kampvuren doorverteld kunnen worden. Zo zullen de mensen jaren later nog van ons weten en zijn wij zoals alle revolverhelden voor altijd vereeuwigd. Iedereen zal ons blijven herinneren... of niet.

• Oefen je behendigheden, snelheden en slimheden om je door het ruige, wilde westerlijke leven heen te slaan! • De vetste en sappigste koe uit de kudde wordt vanavond door ons bereid, want ook een cowboy moet eten om op krachten te blijven voor de volgende zware dag.

• Maak je sterke verhalen waar, laat iedereen verstand van je kunsten, vanavond is hiervoor DE avond! • Als de nacht valt, de volle maan schijnt en de wolven beginnen te huilen... Dan is het tijd voor sterke verhalen bij het zacht knetterende kampvuur. • Na een vermoeiende dag koeien drijven, ranja drinken

en sterke verhalen vertellen; leggen wij ons hoofd voor de laatste keer te rusten op onze zadels, trekken de bezwete paardendeken over ons uitgeputte lichaam heen en dromen weg...

ZONDAG

• Het kamp wordt opgebouwd, de tipi's worden ingepakt en we reizen de horizon tegemoet, wachtend op een nieuw avontuur.

COLOFON

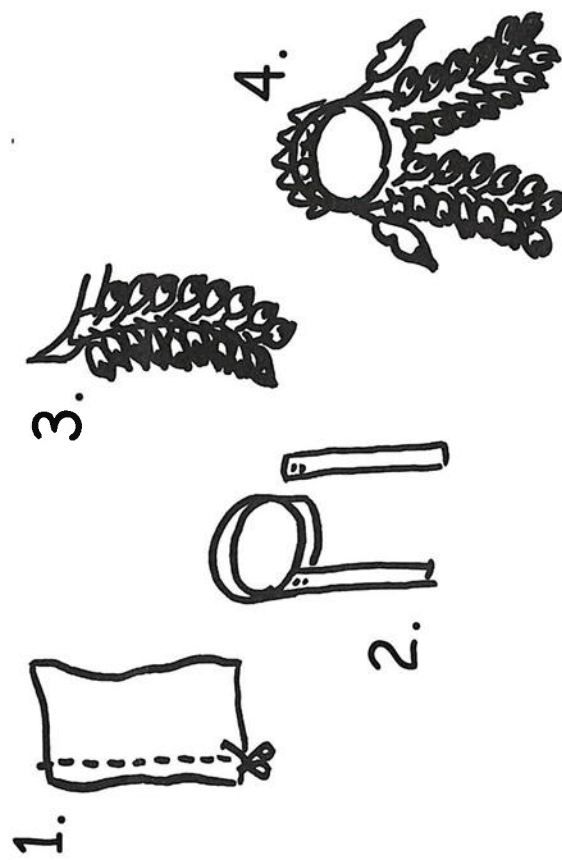
REDACTIE WESTERN NEWS:

Big Little Bildingman;
Gwyn Old Hand;
JP off the Hill;
Suus Bletherditch;
Sig Wham-ass;
Tall Peter Stirringhurst;
Marc 'O Mouthman.



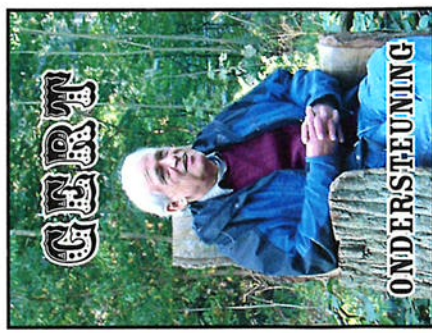
HOE MAAK JE EEN INDIANEN TOOI?

Knip uit een stuk karton een strook (1). Niet 'm vast op de maat van je hoofd. Knip nog 2 stroken en maak ze er zo aan vast (2). Neem wat veren (of maak ze van gekleurd papier) en plak deze op de stroken (3). Versier de hoofdband en de 2 stroken met leuke dingetjes en je indianen tooi is af (4).



M I S S I L E

N D N



WEB

VOER

LOGISTIEK

LOGISTIEK

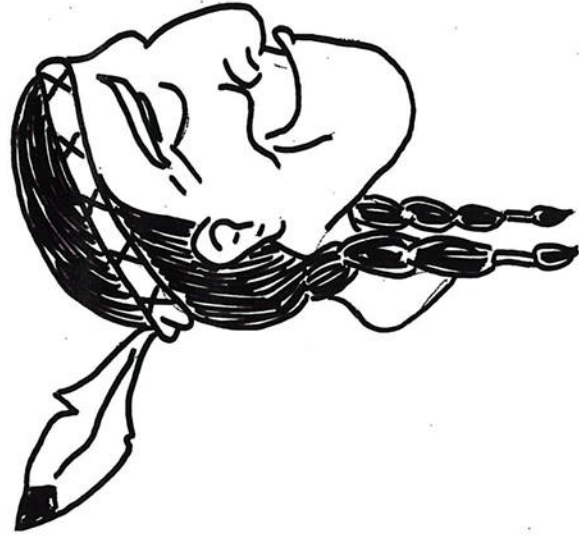
ONDERSTEUNING

ONDERSTEUNING

MALLO COWBOYS/GIRLS

**SHERIFFS EN ANDERE WESTERNGASTEN
(EN NATUURLIJK EENZAME ACHTERBLIJVERS),**

Det is bijna zover. Over een paar weken gaan we echt op WAS-kamp, het Western Albert Schweitzer Kamp.



Het belooft een leuk kamp te worden met veel gezamenlijke spelen die allemaal met Western te maken hebben. Probeer b.v. de stier maar eens te bedwingen, terwijl andere cowboys je er van af proberen te krijgen. Of beproef je geluk in het casino met zowel tafelspelen als "levend" casino. Altijd al pijl en boog willen schieten? Dan heb je nu de kans. En wat dacht je van Wanted: het spel waarbij je de gevaarlijkste boeven van het Wilde Westen moet zien te vinden. Dit is

maar een greep uit het programma, er staan nog veel meer uitdagende activiteiten te wachten.

Maar voor we echt weggaan, kun je ook al met het kamp bezig zijn. Iedere groep mag zijn eigen kampterrein aankleden in Westernstijl. Er komt een prijs voor de leukste, origineelste aankleding. Ga dus vast bedenken en overleggen met je leiding, wat leuk zou kunnen zijn.

In deze Western news vind je verder belangrijke informatie.

Wat moet je meenemen b.v. en hoe laat vertrekken we? Bewaar dit boekje daarom goed en geef het aan je ouders, zodat zij ook op de hoogte zijn.
Wij gaan vast afstropen op de kalender, doen jullie mee?

A ya yippie yee, tot het WAS-kamp.

ALLES OVER VERTREK EN AANKOMST

Op **donderdag 25 mei** vertrekt iedereen van de parkeerplaats op de Houttuinlaan (achter het station, t.o. de bowlingbaan).

Alle **verkennergroepen** verzamelen zich om 9.45 uur. Je zoekt je eigen leiding, die je aanwijst in welke bus je zit en waar je bagage heen kan. Om 10.00 uur vertrekt de bus. Zorg dus dat je op tijd bent!!

Alle **welpen en esta's** verzamelen zich om 11.45 uur. Ook jullie zoeken je eigen leiding en doen de bagage in de bus die zij aanwijzen. Om 12.00 uur vertrekt de bus. Wees dus op tijd!!

Op **zondag 28 mei** komen we terug op de Houttuinlaan.

De **welpen en esta's** zijn rond 12.15 weer terug. Wacht met naar huis gaan tot je leiding zegt dat je weg mag!!

De **verkenners** gaan intussen hard door met tenten opruimen en komen later terug, namelijk om 14.00 uur.

De **paradijsvogels** worden vrijdag 26 mei om 10.00 uur in Baarn verwacht.

Zaterdag 27 mei mogen ze om 16.30 uur weer mee naar huis. Het is de bedoeling dat ze op het kampterrein gebracht en gehaald worden. Evt. carpoolen moeten ouders zelf regelen.

De **bevers** verzamelen zaterdag 27 mei om 8.30 uur op de Houttuinlaan en zijn daar zondag 28 mei om 12.00 uur weer terug.

De leiding zorgt dat er auto's geregeld worden. Bericht volgt dus nog

MEI 2006

MAANDAG nog 24 dagen	DINSDAG nog 23 dagen	WOENSDAG nog 22 dagen	DONDERDAG nog 21 dagen	VRIDAG nog 20 dagen	ZATERDAG nog 19 dagen	ZONDAG nog 18 dagen
MAANDAG nog 17 dagen	DINSDAG nog 16 dagen	WOENSDAG nog 15 dagen	DONDERDAG nog 14 dagen	VRIDAG nog 13 dagen	ZATERDAG nog 12 dagen	ZONDAG nog 11 dagen
MAANDAG nog 10 dagen	DINSDAG nog 9 dagen	WOENSDAG nog 8 dagen	DONDERDAG nog 7 dagen	VRIDAG nog 6 dagen	ZATERDAG nog 5 dagen	ZONDAG nog 4 dagen
MAANDAG nog 3 dagen	DINSDAG nog 2 dagen	WOENSDAG nog 1 dag	DONDERDAG einde lijfje gaan op kamp	VRIDAG de paradijsvogels komen ook	ZATERDAG en bestudeer ook de bevers	ZONDAG 28 mei terug naar huis
MAANDAG schoonweten	DINSDAG bijspelen	WOENSDAG voorken vertellen	DONDERDAG 1	VRIDAG 2	ZATERDAG 3	ZONDAG 4

Revolver Bobby is
weer los!

Maar toen . . .
. . . PLOTS . . .

