

3 Mei

9.00

Opening buiten.

9.10

Buiten spel, door Heer Gerritse

1 generaal en 2 partijen.

De generaal speelt de 2 partijen tegen elkaar uit.
dit gaat door knuffels.

Alles gebeurd rustig.

Voerers halen knuffels op.

o.a. opdrachten. { openlijk voeren andere partij
het heer.
maakt een boer met materiaal
en.

9.30

Spel, namen roepen.

Voerpraad:

1 Spel bespreken.

2 Buitenkamp bespreken.

Conclusie:

Het weer werkt niet mee.

Bij de opening vielen de eerste druppels.

Het spel werd in de boerderij uitgesteld.

Tijdens het spel barstte een natuure regentij los.

Via de generaal werd bevel gegeven naar wolkbreuker terug te trekken.

De bevelen werden goed opgevolgd.

Omstreeks d. 15 werd het weer weer. Grote onweersbui.

Bevel: terug naar H.K.

De stemming bleef goed tijdens het spel.

Het naderen vaden ging ook goed.

Een paar ~~grijze~~ thee nemen.

Voopraad:

Chen wilde bij het 1^e spel meer opdrachten.

Wim v. Blam is eraf.

Hij kwam de laatste tijd niet meer.

Reden: geen min.

10 Mei

7.00

Openering

7.10

Sporen overnemen met gips. 3 leg.

8.00

Stapkaart. 2 partijen. Begeer 2 partijen



Kleurrijke Wijn Sittke.

Ston Group 1 Bijst namen met jongers die in engeland zijn
gekeerd

2 Schoonvandaagse

3 Dienstementuur.

4 Medere verkenner neemt een hak mee.
volgende keer ook met papier terug.

Groupraad:

24 Mei

7.00

Opening

7.10

Barbecue.

Gruisendoor iedereen 5 minuten schieten met lukasij.

H. Hulswid is er nu aan bezig met het "bloedwepers".

Gruisendoor avond 4 daagse regelen.

Gruisendoor - mensen die met auto vervoeren wil.
- briefje "Gruisendoor" 10 uur met harnas en rijkdom op HK. slopen in Rindschoten.

Gruisendoor - normaal boerderij.
avondvrijdagse.

Conclusie Opening en sluiting waren meer normaal.
Bij de beproefing werd dit duidelijk, meer duidelijk
gemakkelijker.