

# KAMP

## VERSLAG

*Beverkamp 1994*

*Na alle commotie op het leiersweekend in Huizen, hadden we na overleg toch maar besloten om eind juni een weekend met de bevers daar door te brengen. We hoopten dat het een rustig weekend zou worden, maar nee hoor..*



Nadat we vrijdagavond alles schoongemaakt hadden, stonden er zaterdagochtend alweer 25 bevers op de stoep om de boel te vervuilen. Met behulp van een regenbui hadden ze hier slechts een half uur voor nodig.

Om niet heel de dag binnen te hoeven zitten, besloten we buiten een spel te gaan doen. We hadden een mooi veldje gevonden om de kinderen uit te laten. Kort daarop kwamen we erachter, dat meer mensen dat deden, alleen dan met hun hond. Dit mocht echter de pret niet drukken. Al vals spelend brachten we een tijdje door op het veld.

Lekker moe en sommigen nog naruziënd, gingen we terug naar ons kamphuis. Met wat er toen gebeurde, was onze hoop op een rustig weekend wel verkeken... Langs de weg naar het kampterein vonden we een soort Indiaan. Ze was helemaal in tranen. Na wat troostende woorden van de Bevers durfde ze haar verhaal te vertellen. Ze vertelde dat ze Wampie heette en dat ze samen met een heleboel andere Wil-Wal-

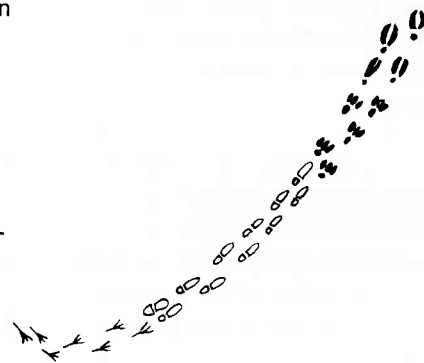
Wollers (want zo heten mensen zoals zij) in de bossen woonde. Ze vonden indianen heel erg leuk en daarom leken ze er ook een beetje op. Indianen gebruiken rooksignalen om elkaar wat te vertellen, maar in de bossen is het een beetje gevaarlijk om overal vuurtjes te stoken. Daarom gebruiken Wil-Wal-Wollers belleblaas in plaats van rooksignalen.

Wampie was nu zo oud, dat ze ook het belleblaasalfabet moest kunnen blazen. Maar ze kon het nog lang niet. Haar ouders waren daarom boos geworden en hadden gezegd dat ze maar het bos in moest trekken en pas weer terug mocht komen als ze het hele alfabet kende. Ze had het alfabet op kaartjes meegekregen, maar toen ze vanochtend wakker werd, had ze nog maar 1 kaartje.

Helemaal ontzet over deze tragische geschiedenis besloten we ons te ontfermen over Wampie. Gelukkig kwamen we er al snel achter dat de bos-kwel-pest-geest de verzameling kaartjes in zijn bezit had. Aangezien hij zijn

naam eer aan deed, pestte de bos-kwel-pest-geest ons telkens, door slechts een gering aantal kaartjes terug te geven, hoe hard we ook zochten. Maar zoals een echte Scout, waren de Bevers al heel goed in staat om de sporen te volgen. Het duurde dan ook niet lang voordat we alle kaartjes gevonden hadden.

Maar zoals de meeste Scouts, waren ze niet meteen op het idee

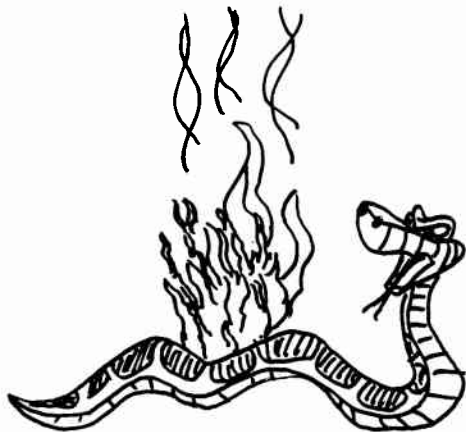


van sporen volgen gekomen. We hebben namelijk minstens een uur besteed aan ideeën over valkuilen, vangnetten, lasso's, bedwelmingsluchtjes, schrikacties, contact leggen, nachtelijke strooptochten enz.

Het mag wel duidelijk zijn, dat Wampie gelukkig was met de hulp die ze gekregen had van onze bevers. Als dank kregen ze dan ook allemaal een belleblaas.

Wie denkt dat ons kamp nu afgelopen is, die heeft het mis. Aangezien het al een dag niet meer geregend had en de kinderen





bovendien een beetje schoon naar huis moesten, besloot de leiding, dat de brandslang wel even open kon. Dit even werd wel wat lang, aangezien de kraan van de brandslang enige tijd zoek is geweest. Al aardig afgemat van het kamp waren we even vergeten wat je ook al weer krijgt als je water en zand bij elkaar doet. Buiten is dit effect nog niet zo erg, maar helaas werd het kamphuis als

schuilplaats tegen de brandslang gebruikt. Bovendien werden er binnen gratis waterballonnen verstrekt. En met 25 kinderen heb je binnen zeer korte tijd  $25 \times 2 = 50$  moddervoetjes binnen staan. Persoonlijk vind ik dat de kampfoto's de werkelijke hoeveelheid modder niet tot hun recht laten komen. Aangezien we geen Jif allesreiniger in de buurt hadden, maar wel een bever die bekend was met het zeepsop-principe, was het kamphuis binnen een paar uur weer schoon genoeg om door de controle heen te komen. Die bever heeft dan ook een halve fles afwasmiddel gebruikt om de keuken schoon te maken. Ik denk dat Leo (iemand van de scouting uit Huizen, red. (Noot van de redactie: Babs, hoe kom je erbij om de naam van de redactie zom-

aar te gebruiken? Daar kan de redactie zo kwaad om worden)) hier wel heel blij mee is, want hij hoeft de komende maanden alleen nog maar water te gebruiken om iets schoon te maken. Elk voorwerp in de keuken schuimt dan vanzelf, inclusief aanrecht en vloer.

Ik moet toch wel toegeven dat we een leerzaam kamp achter de rug hebben. We zijn namelijk tot de ontdekking gekomen dat:

- water en zand modder wordt
- stroop plakt
- je van regen en de brandslang nat wordt.

Groetjes van Barbara van Dijl.

P.S. Ondanks bovenstaande was het een ontzettend leuk kamp. ✚

### *Dit kun je nu zelf maken!*

Een leuk idee voor als je eigenlijk je huiswerk moet maken maar geen zin hebt of voor een regenachtige zondagmiddag of als je ziek bent: de VIM-bus-Jaapmobiel!

### *Wat heb je nodig?*

Een VIM-bus (of zoiets), een zwartgemaakt Playmobilhondje, vier doppen van bijvoorbeeld een jampot, een bierdop, twee rondhoutjes, heel veel (electriciteits)draadjes en een spijker.

### *Hoe maak je je eigen Jaapmobiel?*

Neem een VIM-bus of een zelfde soort verpakking (poedersuikerbussen bijvoorbeeld). Snij of knip uit deze verpakking een plaats voor de 'cockpit'. Niet te netjes, want anders lijkt hij niet. Eventueel kun je een gedeelte naar binnen vouwen, zodat het net lijkt of er zittingen en een dashboard in

de Jaapmobiel zitten. Twee stukjes rondhout van een min of meer passende maat prik je door de bus heen, zodat je assen hebt. Prik door het dashboard een spijker en plak hierop de bierdop; zo heb je ook een stuur.

De draadjes kun je tenslotte overal op de auto plakken, maar vooral op het dashboard. Schilder of kleur je Jaapmobiel in alle vrolijke kleurtjes die je maar kunt verzinnen en plaats het zwarte hondje erin: klaar is je Jaapmobiel!

Als je tijd over hebt kun je nog veel meer dingen verzinnen natuurlijk; je kunt een accu maken, voor op de achterbank, of een leuke aanhanger. Veel plezier!

### *Scoutkoerierwedstrijd: wie maakt de leukste Jaapmobiel?*

Doe jij ook mee? Maak een hele mooie Jaapmobiel, lever die voor de deadline in bij de redactie en je maakt kans op een hele mooie, grappige verrassing!

### *Uitslag van de grote Voetenwedstrijd.*

Helaas zijn er bij de redactie geen goede oplossingen binnengekomen van de grote Voetenwedstrijd uit de vorige Scoutkoerier. Het prijzengeld is daarom voor een liefdadig doel gebruikt: f.5000,= werd gedoneerd aan de Vereniging tot Behoud van de Doppinda, en nog eens f.5000,= aan de Vereniging-van-mensen-die-niet-weten-dat-er-een-NAVODEpot-in Aadorp-is.

