

Jubileumdag 1996.



Lekker spelen doen we al dertig jaar bij de Albert Schweitzergroep, reden om dit na precies dertig jaar te vieren met ... een spelletjesfestijn. Op 23 maart was het dan zo ver, een feestprogramma in verband met ons dertigjarig bestaan. Voor wie er niet bij was of voor wie niet alles heeft gezien, volgt hier een overzicht van de activiteiten van die dag.



Het eerste waar je tegen op liep als je het terrein betrad, waren twee containers met wat leiding er om heen. Dit was geen! programma-onderdeel, maar gewoon bestemd om auto's te weren van het terrein. De eerste kinderen die arriveerden dachten toch dat de leiding en de containers een eerste activiteit waren, gezien het feit dat ze daar bleven kijken. Aangezien dit toch wat saai was en er nog meer kinderen kwamen en het wel een beetje druk werd op de brug, besloten ze verderop te gaan staan en bleven daar ook een tijdje staan. Stress bij de organisatie! Ze vonden het vast niet leuk! Help! Als dertig man het al niet leuk vindt, wat moeten we dan met de overige 150 kinderen die nog komen gaan! Stress! Bij

navraag bleek er echter nix aan de hand te zijn; de kids wachtten gewoon op hun vriendjes: ze wilden lekker samen spelen. De eerste echte activiteit na de containers vond je in het Beverhok. Daar kon je de meest enge draken/vleermuizen in elkaar zetten, door een papiertje in de goede richting te vouwen. Om de honger te stillen kon je daarna door lopen naar de keuken, waar je met hulp van de leiding van de Holbihorde een poging mocht doen om een pannenkoek te bakken. Als je dan weer genoeg energie had, ging je door naar de deel, waar het spel Apie Apie of een variant daarvan gespeeld kon worden. Dit natuurlijk onder toezicht oog van de opperapen, de Estaleiding. Een plaatsje om daarna even uit te rusten moest je zelf bouwen in de

jungle. Met pionierhout, touw en lappen werden hutten gebouwd (N.B. verzoek van de zeeverkennerleiding: de volgende keer niet zo veel dingen aan elkaar vast binden!).

Wanneer je nu nog creativiteit over had, kon je dat gebruiken bij de buttonpost, onder het mom van 'Maak je eigen button'. Dit vond plaats in het welpenhok, dat zo mooi versierd was, dat Scouting Magazine er trots op zou zijn... Het laatste restje creativiteit kon daarna opgemaakt worden bij de luchtverkenner, waar je je eigen vlieger in elkaar mocht zetten. Wie hierna dacht lekker uit te gaan rusten onder het genot van een lekker hapje bij de dinsdagavondverkenner, kwam bedrogen uit. Want dat lekkere hapje moest je zelf nog klaar maken en voor sommigen gold toen dat je dat lekkere



dan ook wel vergeten kon. Tijdens het nuttigen van 'het' kon je genieten van een vlaggenhouwspel dat een beetje aan de Jamboree deed denken (om zo ook nog eens wat aandacht daaraan te besteden). Grote vlaggen wapperden er rond de dinsdagavondpost. Het leuke van dit programma was dat als je al honger had als je binnenkwam, je ook bij een etenspost mocht beginnen. Ja, dat was nou het leuke. Je kon kiezen wat je wilde doen en de meeste dingen kon je zo lang doen als je wilde.

Als dat niet lekker spelen is. Dit alles onder de muzikale begeleiding van de zeven dwergen en Baloe (de echte).

Toen iedereen net lekker bezig was, besloot de organisatie om iedereen met behulp van een toeter bij elkaar te roepen. Jaap ging een toespraak houden en er ook was er iets lekkers. En als het pannenkoeken bakken niet echt gelukt was en het lekkers klaar maken bij de dinsdagavond ook niet, dan was dit toch echt lekker.

Een lekkere plak cake gaat er altijd wel in (P.S. voor wie er een bruinigrijze schaal kwijt is, even contact opnemen met Barbara, 415817).

Toen de gezellige feestdag afgelopen was, ging iedereen weer naar huis en begon het minder gezellige opruimen. Maar het was een goede afsluiting van dertig jaar spelen en een goed begin van de komende dertig jaar spelen.

Feestgroetjes van Barbara. ♣

Breinbreker!



Prijspuzzel.

Zoek de echte ooievaar!

Zie je drie foto's? Op één van deze foto's staat Carel de Ooievaar. Op de andere twee foto's staan nep-ooievaars. Weet jij welke ooievaar de echte ooievaar is?

Stuur dan je goeie oplossing voor 31 december naar de Scoutkoerierredactie, Rubenslaan 22 in Woerden. De winnaar wordt beloond met een grappige verrassing.

